

STREAMING MEDIA PLAYER



MODELO: Central Multimídia LCM 6.1

**MANUAL DE USO E DE CONFIGURAÇÃO
DO APPLICATIVO WiİM**

**MANUAL PARA INTEGRAÇÃO COM
SISTEMAS DE AUTOMAÇÃO**



loud[®]
ÁUDIO
SOM DA TECNOLOGIA

CONTEÚDO

Manual de uso e configuração do app

1.	Introdução	5
2.	Conteúdo da embalagem	5
3.	Características principais	5
4.	Controle remoto	6
5.	Especificações	6
6.	Interface	7
7.	Como utilizar	8
7.1	Download do aplicativo (APP)	8
7.2	Conectando	8
7.2.1	Primeira utilização e configuração do Wi-Fi	8-9
7.2.2	Conexão via LAN	10
7.2.3	Bluetooth	10
7.3	Características do aplicativo (APP)	11
7.3.1	Configuração do aplicativo	11
7.3.2	Reproduzir músicas de armazenamento local	11
7.3.3	Reproduzir músicas de um NAS (armazenamento conectado à rede)	11
7.3.4	Escolha do Modo de reprodução	12
7.3.5	Reproduzir no modo em linha (Line In)	12
7.3.6	Reproduzir no modo Bluetooth	13
7.4	Serviços de Streaming	13
7.4.1	Spotify	14
7.4.2	AirPlay	13
7.4.3	Qplay	14
7.5	Multiroom e Multizona	15
7.6	Inputs e Volume no Modo Multiroom	15
7.7	Pré definir listas de músicas (memórias)	15
7.8	Restaurando para as definições de fábrica	16
7.9	Atualização de firmware	16
	Dúvidas frequentes	17

CONTEÚDO

Manual para Integração com sistemas de automação

1	Introdução	18
2	Obter HTTP	18
3	Valores ASCII e Hexadecimal	18-19
4.	Lista de API	19
4.1	Obter Informações do Dispositivo	19-24
4.2	Rede	24
4.2.1	Obtendo a Listagem dos Pontos de Acesso	24
4.2.2	Conectar com Ponto de Acesso	25
4.2.3	Conectar com Ponto de Acesso Oculto	25
4.2.4	Obter o Estado de Conexão	25
4.3	Controle de Reprodução	26
4.3.1	Obter Status da Reprodução	26-27
4.3.2	Reprodução	28
4.3.3	Pausar	28
4.3.4	Continuar	28
4.3.5	Alternar entre Pausar e Continuar	28
4.3.6	Faixa Anterior	28
4.3.7	Próxima Faixa	28
4.3.8	Buscar Posição	29
4.3.9	Parar	29
4.3.10	Controle de Volume	29
4.3.11	Silenciar	29
4.3.12	Modo de Loop	29
4.3.13	Ajustar Equalização	29-30
4.3.14	Obter Equalização	30
4.4	Reproduzir Conteúdo de USB	30
4.4.1	Obter Lista de Reprodução de USB	30
4.4.2	Obter Informações de Músicas no Armazenamento USB	30-31
4.4.3	Reproduzir o Conteúdo do USB	31
4.5	Multiroom	32
4.5.1	Obter Lista Escrava (Slave List)	32-33
4.5.2	Desconectar Dispositivo Escravo	33
4.5.3	Mascarar Dispositivo Escravo	33
4.5.4	Desmascarar Dispositivo Escravo	33
4.5.5	Ajustar volume do Dispositivo Escravo	33
4.5.6	Ajustar volume do Dispositivo Mestre	33
4.5.7	Silenciar Dispositivo Escravo	33
4.5.8	Silenciar Dispositivo Mestre	34
4.5.9	Ajustar Canal de Reprodução Dispositivo Escravo	34
4.5.10	Ajustar Canal de Reprodução Dispositivo Mestre	34

CONTEÚDO

4.5.11	Conectar um Dispositivo Escravo	34-35
4.5.12	Iniciar Servidor WPS	35
4.5.13	Cessar Servidor WPS	35
4.5.14	Iniciar Cliente WPS	35
4.6	Controle de Dispositivo	35
4.6.1	Ajustar Dispositivo SSID	35
4.6.2	Ajustar Senha do AP do Dispositivo	35
4.6.3	Restaurar	35
4.6.4	Reiniciar	36
4.6.5	Definir Temporizador de Desligamento do Alarme	36
4.6.6	Suspender Temporizador de Desligamento do Alarme	36
4.6.7	Desligar Wi-Fi	36
4.7	Atualização Online	36
4.7.1	Verificar Nova Versão do Firmware	36
4.7.2	Iniciar Atualização	36
4.7.3	Verificar nova Atualização do Firmware	36-37
4.7.4	Obter o Percentual de Atualização	37
4.8	Alarme	37
4.8.1	Sincronização do Tempo	37
4.8.2	Ajuste do Alarme	37-38
4.8.3	Obter Alarme	38
4.8.4	Cessar Alarme Atual	38
4.9	Fonte de Reprodução	38
4.9.1	Mudar Fonte de Reprodução	38
	Garantia	39

MANUAL DE USO

loud
SOM DA TECNOLOGIA

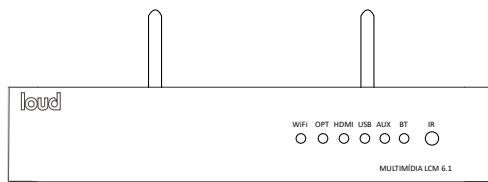
1. Introdução

A Central Multimidia LCM 6.1 é um pré amplificador wireless streaming com conectividade via Internet e Bluetooth 5.0, USB, RCA, Ótico e HDMI-ARC.

Ao instalar em seu sistema estéreo atual, permitirá que você transmita música de seus dispositivos inteligentes, USB, NAS ou serviços de streaming, como Spotify, Tidal ou Qobuz em alta resolução através do WiiM app, AirPlay, Bluetooth ou outros aplicativos compatíveis de terceiros. Suporta decodificação de música de alta qualidade em taxa de amostragem de até 24 bits, 192kHz e suporte ao formato de streaming de áudio sem perdas, como FLAC, APE, WAV. A Central Multimidia LCM 6.1 também pode se conectar ao PC usando micro USB e transmitir música digitalmente diretamente do PC. Adicionando mais unidades ao seu sistema de áudio doméstico, você pode configurar um sistema de áudio multiroom ou multizonas sem fio para toda a casa, e isso lhe dará uma experiência totalmente nova e excelente de tocar e curtir música.

2. Conteúdo da Embalagem

1 Unidade Principal



1 Controle Remoto



3. Características Principais

- Streaming de música via Internet sem limite de distância, ou até 5 m via Bluetooth 5.0.
- Suporta fontes de streaming de música de serviços online, dispositivos inteligentes de memória, pen drive USB, NAS, Bluetooth e Line In, Ótico In e HDMI-ARC.
- Streaming em multiroom e multizona funcionam por múltiplas unidades conectadas na mesma rede.
- Compatível com Airplay, Spotify Connect, Qplay, DLNA, protocolo UPnP e apps de terceiros.
- Suporte para streaming de música de alta qualidade, decodificação de taxa de amostragem de até 24 bits, 192 kHz.
- Spotify, Deezer, Tidal, Qobuz, iHeartRadio, TuneIn, Napster, muitos serviços de streaming online integrados para usar no aplicativo.
- Aplicativos gratuitos para iOS e Android disponíveis.
- Atualização online global gratuita para novos recursos.
- Controle remoto completo para utilizar sem o aparelho celular.
- Ajuste de equalização via APP.
- Listas de reprodução pré-definidas estão disponíveis, bem como teclas de atalho para reprodução via controle remoto com apenas um toque.
- iTunes compatível com streaming de PC.
- Conecte ao PC para transmitir música digitalmente do PC.

4. Controle Remoto

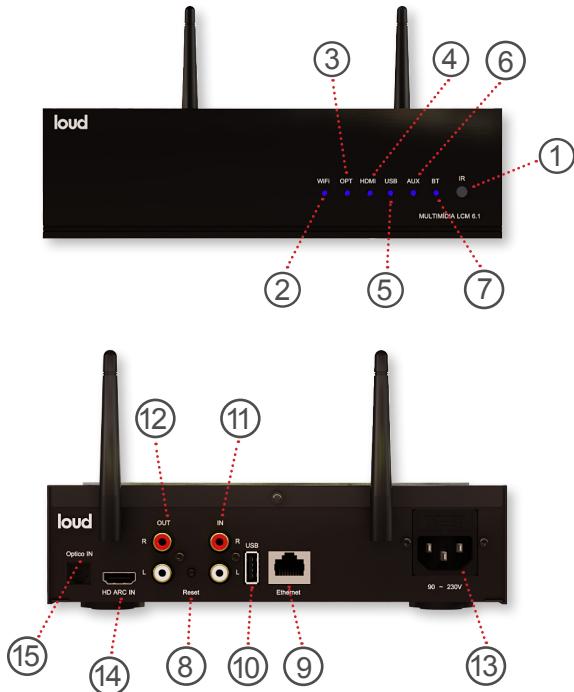
- On/Off** – Liga/desliga o aparelho
- Mute** – Ativa/desativa o som
- LED** – Liga/desliga o indicador de LED
- HD-ARC** – Envia o áudio da TV para o amplificador através do cabo HDMI
- OPT** – Entrada de áudio digital ótica
- VOL+ / VOL-** Ajusta o volume
- PREV / NEXT** – Retrocede ou avança faixas
- Play/Pause** – Controla a reprodução
- Wi-Fi** – Entra no modo Wi-Fi
- BT** – Entra no modo Bluetooth
- Mode** – Alterna entre Wi-Fi / Bluetooth / AUX / Ótico
- Bass+ / -** Ajusta os graves
- Treble+ / -** Ajusta os agudos
- FLAT** – Restaura as configurações de áudio padrão



5. Especificações

Conectividade	Rede Wireless	IEEE802.11 b/g/n 2.4G
	Rede Ethernet	Single 10/100M RJ45
	Bluetooth	5.0
Distância Bluetooth		5 metros
Fonte de Alimentação		110 / 220 VDC
Saída de Áudio		Pré Out
Entrada de Áudio		HDMI-ARC, Ótico In, USB, Auxiliar In
Formatos de Música		FLAC/MP3/AAC/AAC+/ALAC/APE/WAV
Taxa de Amostragem		Decodificando até 24bit/192kHz
Protocolos		AirPlay, DLNA, UPnP, Spotify Connect, Qplay
Dimensões (L x P x A)		116.2mm x 64mm x 22.6mm
Peso		0.2 kg

6. Interface



STATUS DAS LUZES LED

DESCRIÇÃO

- 1 – Receptor de IR: para o controle remoto
- 2 – Rede Ethernet / Wi-Fi: luz azul acesa quando modo Wi-Fi acionado
- 3 – Óptical In: luz azul acesa quando Entrada Ótica acionada
- 4 – HDMI ARC: luz azul acesa quando Entrada HDMI ARC acionada
- 5 – USB: luz azul acesa quando Entrada USB acionada
- 6 – Auxiliar: luz azul acesa quando Entrada Line In acionada
- 7 – Bluetooth: luz azul acesa quando Bluetooth acionado
- 8 – Reset: Pressionar rapidamente → alterna a fonte de entrada
Pressionar e segurar → restaura as configurações de fábrica
- 9 – LAN: para se ligar um cabo de rede a um roteador
- 10 – USB: para se conectar um pen drive (com até 1024 músicas)
- 11 – Aux In: para ligar uma fonte de áudio externa, como CD, TV, etc.
- 12 – Aux Out: para proporcionar áudio analógico para outros equipamentos
- 13 – Entrada 110 / 220 VDC: Entrada de cabo 110 / 220 VDC
- 14 – HDMI ARC: recebe o áudio da TV através de um único cabo HDMI
- 15 – Entrada Ótica (Optical Input): áudio digital via cabo ótico

1 – Receptor de IR: para o controle remoto

2 – Rede Ethernet / Wi-Fi: luz azul acesa quando modo Wi-Fi acionado

3 – Óptical In: luz azul acesa quando Entrada Ótica acionada

4 – HDMI ARC: luz azul acesa quando Entrada HDMI ARC acionada

5 – USB: luz azul acesa quando Entrada USB acionada

6 – Auxiliar: luz azul acesa quando Entrada Line In acionada

7 – Bluetooth: luz azul acesa quando Bluetooth acionado

8 – Reset: Pressionar rapidamente → alterna a fonte de entrada
Pressionar e segurar → restaura as configurações de fábrica

9 – LAN: para se ligar um cabo de rede a um roteador

10 – USB: para se conectar um pen drive (com até 1024 músicas)

11 – Aux In: para ligar uma fonte de áudio externa, como CD, TV, etc.

12 – Aux Out: para proporcionar áudio analógico para outros equipamentos

13 – Entrada 110 / 220 VDC: Entrada de cabo 110 / 220 VDC

14 – HDMI ARC: recebe o áudio da TV através de um único cabo HDMI

15 – Entrada Ótica (Optical Input): áudio digital via cabo ótico

7. Como Utilizar

7.1 Baixar o Aplicativo (app)

Baixe o aplicativo WiiM na App Store para dispositivos baseados em iOS, e no Google Play Store para dispositivos baseados em Android. O aplicativo suporta inglês, espanhol, francês, alemão, italiano, português, coreano, chinês simplificado, chinês tradicional e japonês.



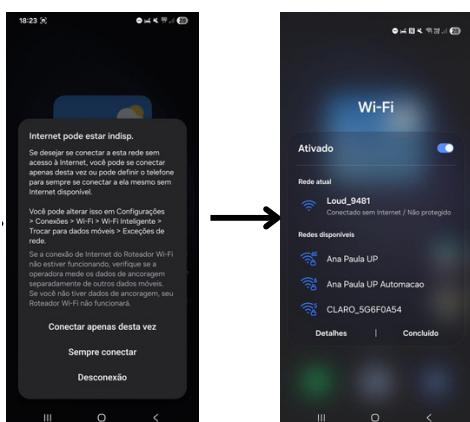
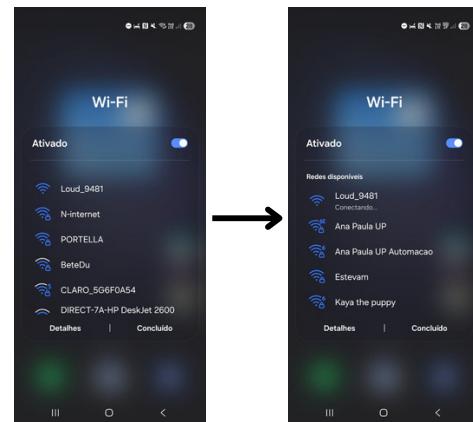
7.2 Conexão

7.2.1 Primeira utilização e configuração do Wi-Fi

Configuração Wi-Fi para dispositivos Android

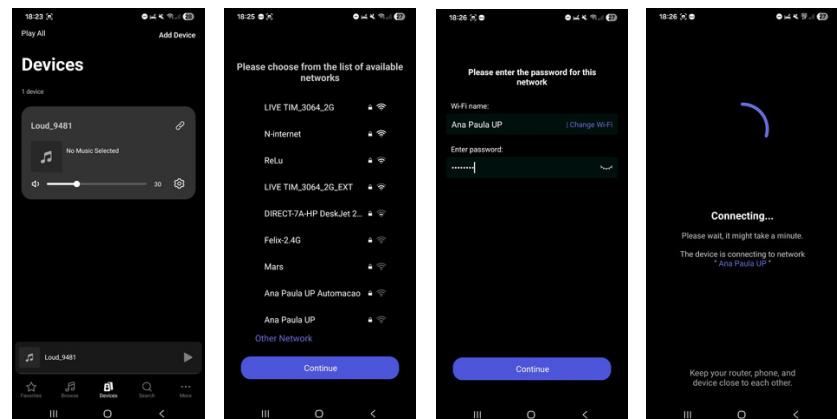
- Conecte o cabo de energia. O LED começará a piscar.
- Aguarde até que ele pisque lentamente.

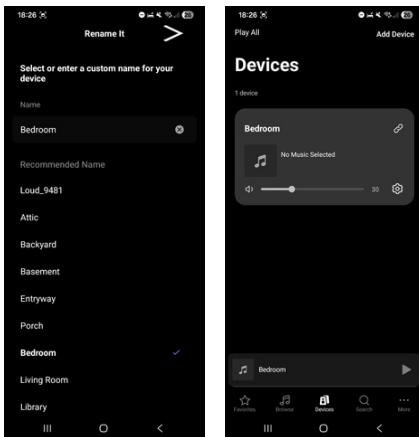
- No seu celular, vá até as configurações de Wi-Fi, procure pela rede Loud_xxxx e conecte-se. (Nota: se a rede "Loud_xxxx" não estiver visível, pressione e segure o botão RESET por 5–6 segundos para redefinir o dispositivo.)



- Seu celular pode perguntar se deseja permanecer conectado a esta rede Wi-Fi. Toque em Sim.

- Abra o aplicativo WiiM Home.
- Agora você verá Loud_xxxx listado entre os dispositivos disponíveis.
- Toque no ícone "+" no canto superior direito para adicionar o dispositivo.
- O app solicitará que você selecione a rede Wi-Fi (SSID) desejada.
- Digite a senha, se necessário, e toque em Continuar.





- Após a conexão, você pode renomear o dispositivo, escolhendo um nome pré-definido ou criando o seu próprio.
- Depois de nomeado, o dispositivo aparecerá na lista do aplicativo WiiM Home e você já poderá começar a transmitir música.

Importante:

- Certifique-se de que seu celular, tablet ou computador esteja conectado à mesma rede.
- Atenção: o dispositivo suporta apenas Wi-Fi de 2,4 GHz.
- Sempre reservar o IP pelo MAC Address do dispositivo.

**** Atenção para usuários de Android**

Telefones celulares de marcas diferentes podem solicitar que você permita o uso da rede SoundSystem Wi-Fi, escolha sim, caso contrário, você pode não conseguir configurar com êxito. Ele também pode solicitar que você autorize outras coisas, escolha sim ou isso pode afetar seu uso.

Configuração Wi-Fi para dispositivos iOS

- Conecte o cabo de energia. O LED começará a piscar.
- Aguarde até que ele pisque lentamente.
- No seu celular, vá até as configurações de Wi-Fi, procure pela rede Loud_xxxx e conecte-se. (Nota: se a rede "Loud_xxxx" não estiver visível, pressione e segure o botão RESET por 5-6 segundos para redefinir o dispositivo.)
- Abra o aplicativo WiiM Home. Ele detectará automaticamente o seu roteador.
- Toque em "Adicionar Dispositivo", escolha a sua rede Wi-Fi e insira a senha.
- Após a conexão, você pode renomear o dispositivo, escolhendo um nome pré-definido ou criando o seu próprio.
- Depois de nomeado, o dispositivo aparecerá na lista do aplicativo WiiM Home e você já poderá começar a transmitir música.
- Certifique-se de que seu celular, tablet ou computador esteja conectado à mesma rede.
- Atenção: o dispositivo suporta apenas Wi-Fi de 2,4 GHz.
- Sempre reservar o IP pelo MAC Address do dispositivo.

7.2.2 Conexão via LAN

Conecte um cabo Ethernet à porta RJ45. O dispositivo será mostrado no aplicativo em cerca de 10 segundos.

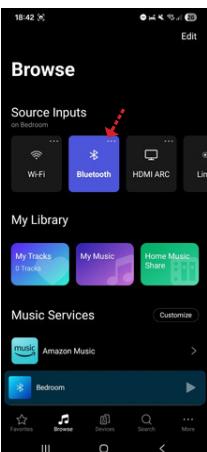
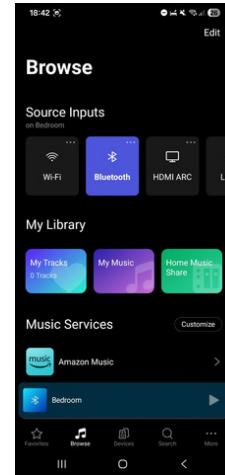
(Nota:: seu celular e o dispositivo devem estar conectados na mesma rede)

Sempre reservar o IP pelo MAC Address do dispositivo.

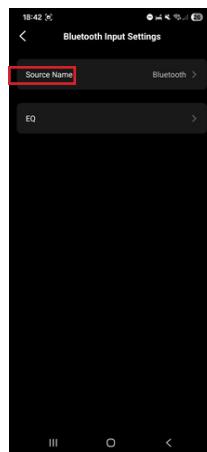
7.2.3 Bluetooth

Coloque o dispositivo no modo Bluetooth de uma das seguintes formas:

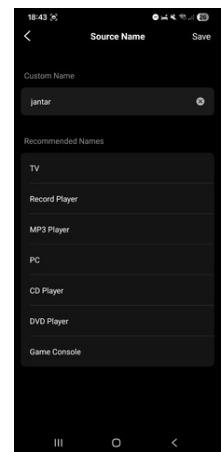
- Usando o aplicativo WiiM Home, selecionando Bluetooth na **aba Browse** em **Source Inputs** (o input Bluetooth muda de cor) ou;
- Pressionando o botão BT no controle remoto.



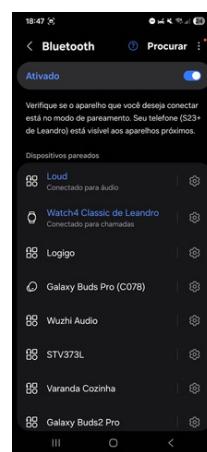
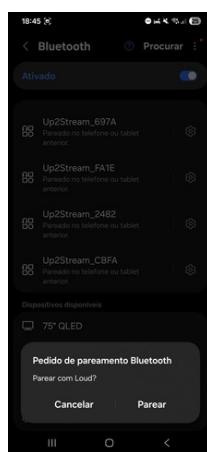
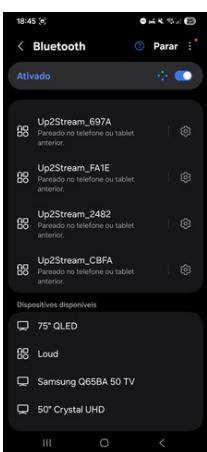
Para trocar o Nome da rede Bluetooth, no APP WiiM, no **botão Bluetooth** apertar o menu de 3 pontos em cima do nome Bluetooth



Selecionar **Source Name** e na próxima tela colocar o nome desejado.



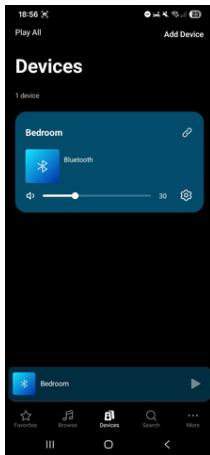
Apertar **Save** para Salvar.



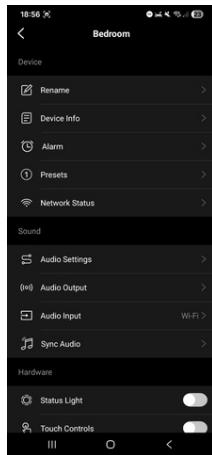
Em seguida, ative o Bluetooth no seu dispositivo móvel, procure pelo nome “Loud” e faça o pareamento. Não tem senha.

7.3 Características do Aplicativo

7.3.1 Configuração do Aplicativo



Clicar na engrenagem



Rename (renomear): para customizar o nome do dispositivo

Device Info: você verá as informações do dispositivo como Mac ID, dispositivo, IP, SSID etc.

Network Status: status da rede

Preset: você verá todas as listas de reprodução pré-definidas.

Alarm: Ajuste de Alarme para ligar e desligar um preset.

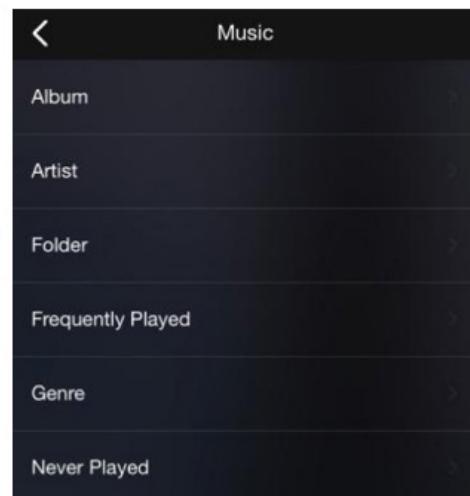
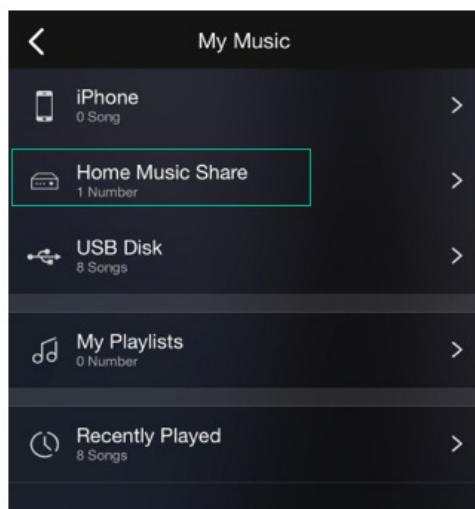
Obs.: outras funções em desenvolvimento

7.3.2 Reproduzir músicas de armazenamento local

Clique em “**My Music**” na aba **Browser** do aplicativo e escolha a música disponível.

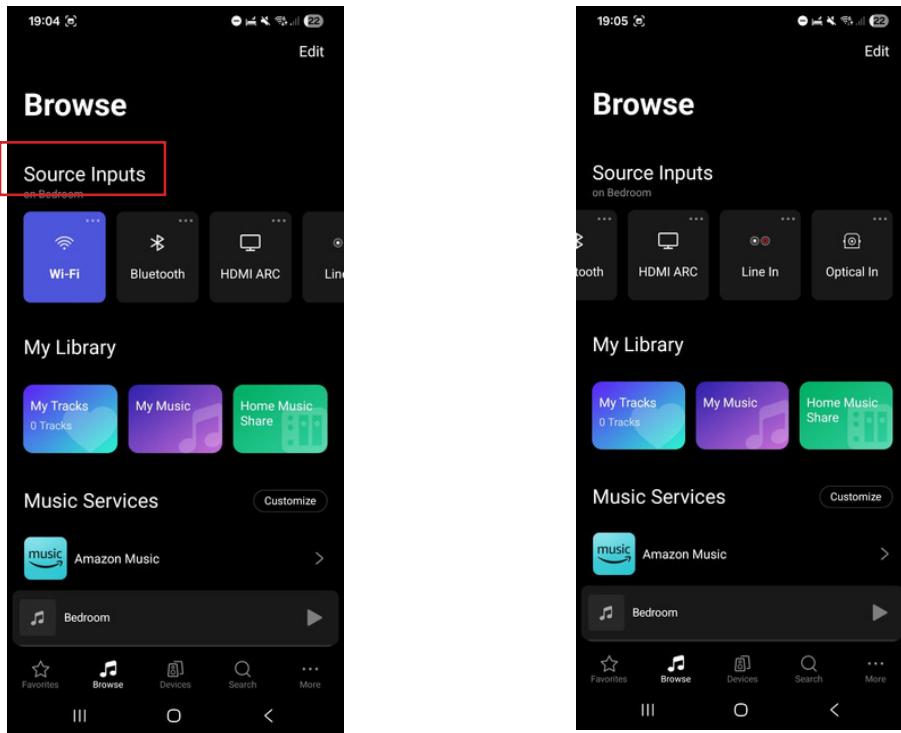
7.3.3 Reproduzir músicas de um NAS (armazenamento conectado à rede)

Observe que nosso sistema só oferece suporte a NAS com recurso DLNA.



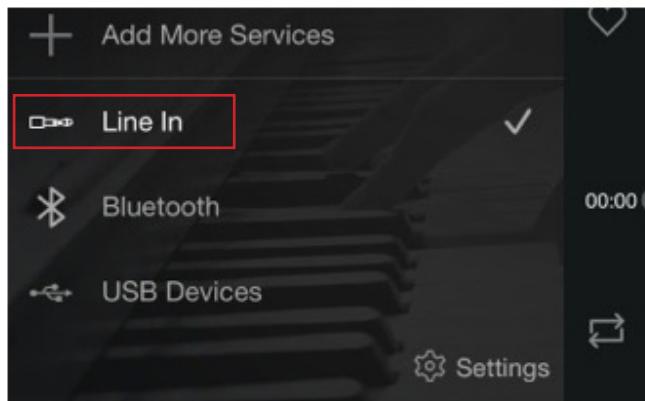
7.3.4 Escolha do Modo de reprodução

Na aba **Browse** em **Source Inputs** selecione o Input desejado. O Input selecionado fica com coloração diferente



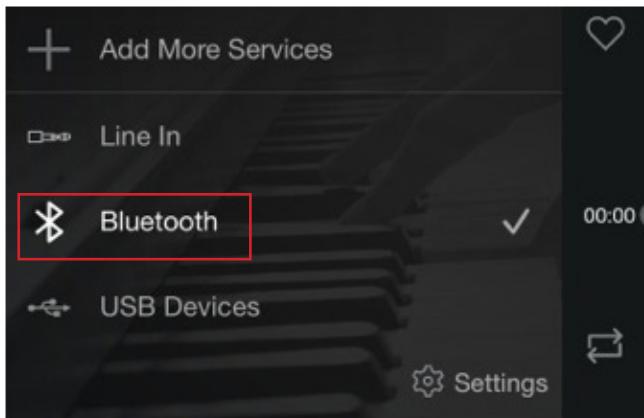
7.3.5 Reproduzir no modo em linha (Line In)

- Conecte os cabos Aux 3,5 mm à TV ou outras fontes de áudio
- Escolha o modo de linha no aplicativo ou controle remoto



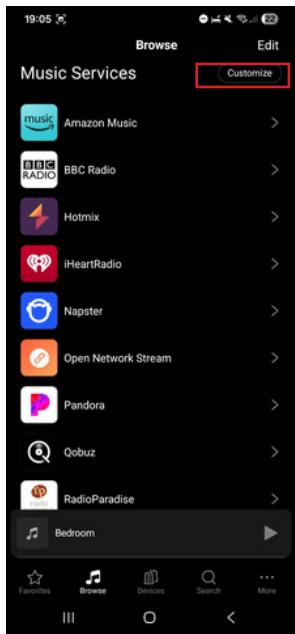
7.3.6 Reproduzir no modo Bluetooth

- Escolha o modo Bluetooth no aplicativo ou controle remoto
- Abra o Bluetooth no seu celular / tablet
- Emparelhe o dispositivo Bluetooth (SoundSystem) e reproduza

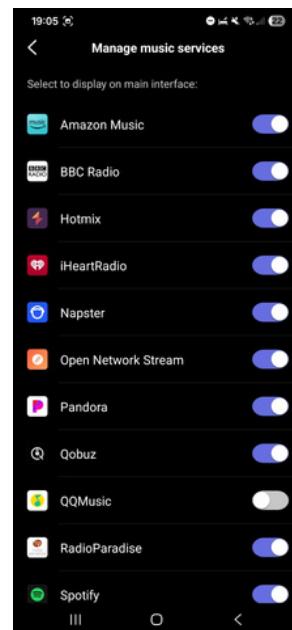


7.4 Serviços de Streaming

Para usar os serviços de streaming online, iHeartRadio, Spotify, Tidal, Qobuz e Deezer pode ser preciso registrar uma conta na plataforma do provedor de serviços.



Para Customizar
seleccione **Customize** ao
lado de **Music Services**



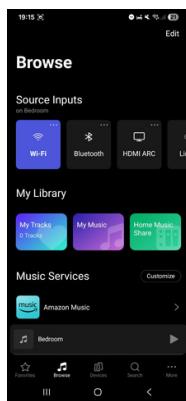
7.4.1 Spotify

Para usar o Spotify, você deve possuir sua própria conta premium do App. Você encontrará o Streaming na lista de dispositivos do aplicativo Spotify e escolherá o streaming que deseja reproduzir.

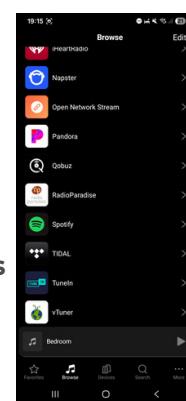
NOTA: uma conta Spotify só pode transmitir para um dispositivo por vez.

Coloque o dispositivo no modo Wi-Fi de uma das seguintes formas:

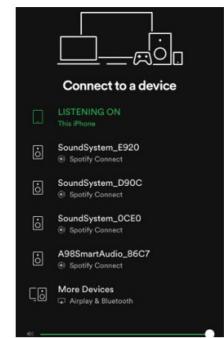
- Usando o APP WiiMHome, selecionando WI-FI na aba **Browse em Source Inputs** (o input Wi-Fi muda de cor) ou;
- Pressionando o botão Wi-Fi no controle remoto.



Selecione Spotify na aba **Browse** em **Music Services**



Abra o Spotify no seu device e Seleccione no Spotify o streaming



7.4.2 Airplay

O dispositivo suporta AirPlay1, você pode escolher o AirPlay e tocar música.



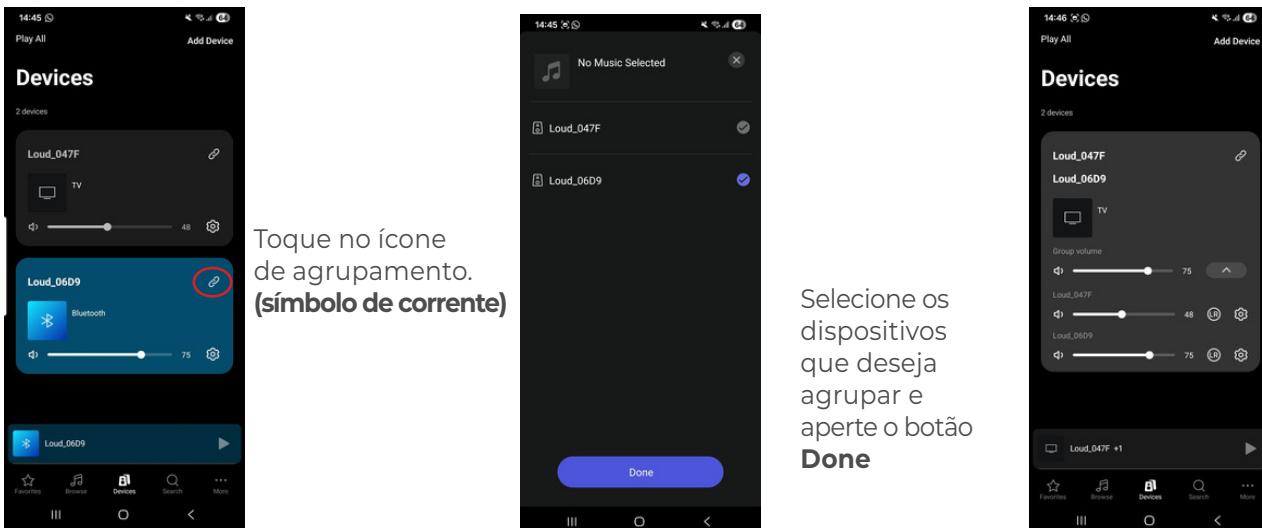
7.4.3 Qplay

Nossos dispositivos suportam música QQ usando o protocolo Qplay, você deve ligar o Qplay na configuração do reprodutor de música QQ e então encontrar o dispositivo na lista Qplay.



7.5 Multiroom e Multizona

Os usuários podem agrupar multiroom e multizona no aplicativo, por exemplo, você pode agrupar os dispositivos 1, 2, 3 e 4 e reproduzir a mesma música em sincronia ou agrupar os dispositivos 1 e 2 como zona A e os dispositivos 3 e 4 como zona B, e toque música diferente na zona A e zona B.

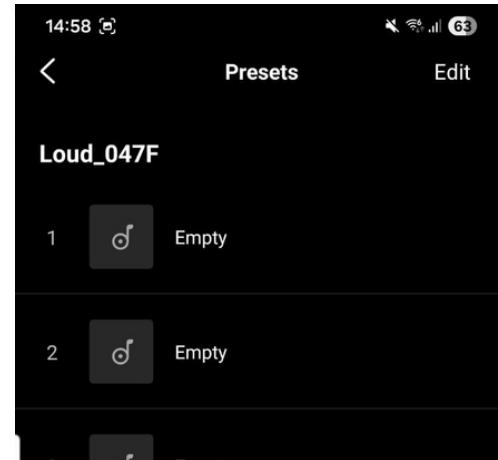
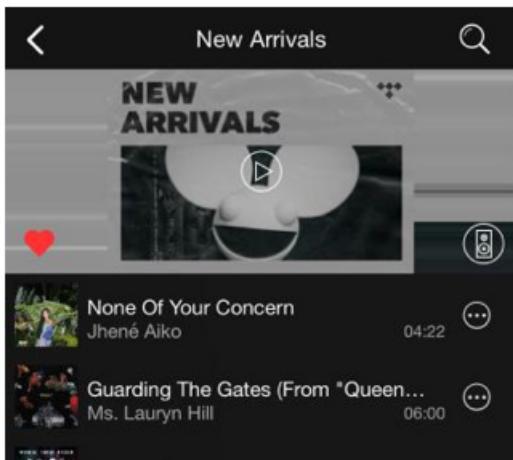


7.6 Inputs e Volume no Modo Multiroom

Os usuários podem escolher controlar o volume independente por ambiente com o mesmo áudio. O input usado sempre será do streaming que aparece em cima da lista.

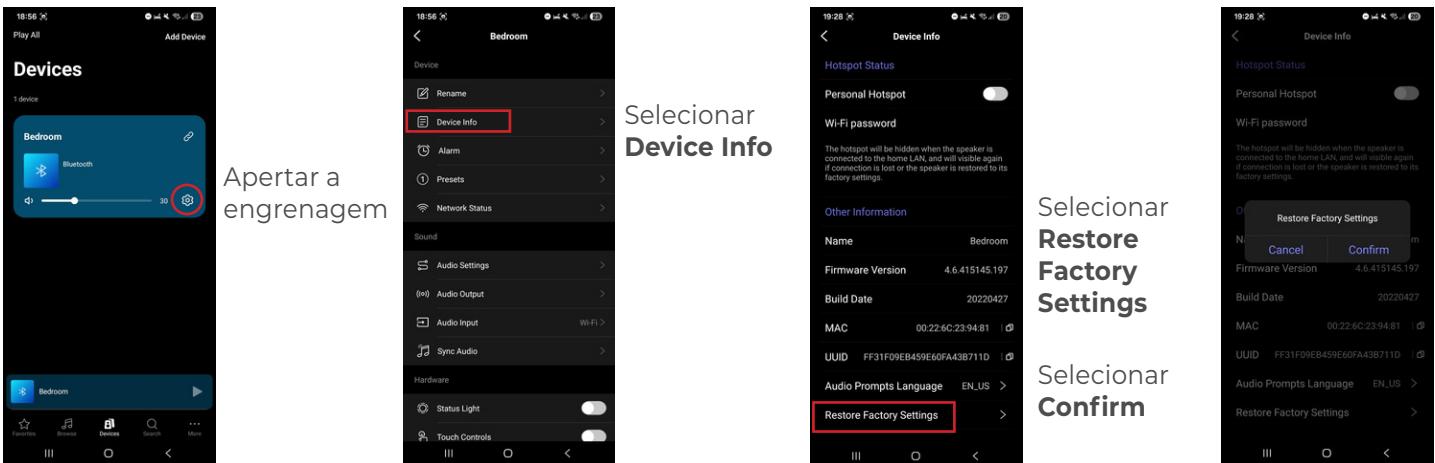
7.7 Pré definir listas de músicas (memórias)

Existem 6 botões no controle remoto, os usuários podem predefinir listas de reprodução (apenas as listas com ícone de alto-falante  podem ser pré-definidas) no aplicativo de 1 a 6, por exemplo, quando você pressionar o botão 1 no controle remoto, a lista predefinida 1 será reproduzida. (Os usuários podem predefinir 10 listas de reprodução no aplicativo, mas o controle remoto só pode salvar de 1 a 6).



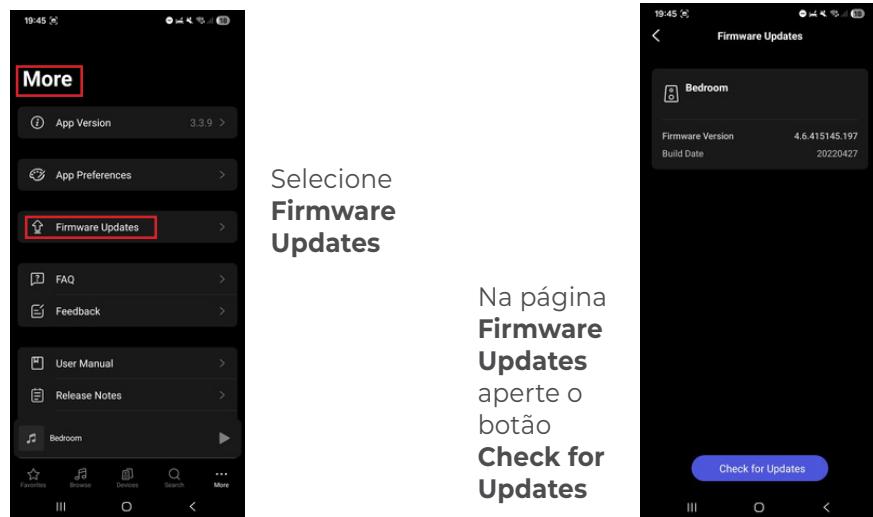
7.8 Restaurando para as definições de fábrica

Para restaurar as configurações de fábrica do dispositivo, no APP, clique no ícone de configurações do dispositivo que deseja restaurar. Selecione Informações do alto-falante, vá até a parte inferior e selecione restaurar a configuração de fábrica.



7.9 Atualização de firmware

O aplicativo irá notificá-lo quando houver uma nova versão do firmware disponível. É recomendável atualizar o firmware sempre que disponível, pois isso pode não apenas corrigir bugs ou melhorar a segurança, mas também pode adicionar novos recursos ou serviços.



Dúvidas Frequentes

P: Seus dispositivos suportam Airplay e aplicativos DLNA de terceiros?

R: Sim. Eles suportam Airplay e aplicativos de terceiros como BubbleUPnP, etc.

P: Quantas zonas você pode agrupar em um sistema?

R: 12 quartos é o máximo, enquanto 8 zonas são recomendadas.

P: Que distância o seu sistema de áudio sem fio pode cobrir?

R: Assim que o sistema estiver conectado ao roteador Wi-Fi, você poderá transmitir suas músicas em qualquer lugar onde houver sinal Wi-Fi.

P: Pode tocar música em alta resolução?

R: Sim. Nossos dispositivos podem reproduzir APE e FLAC dentro da faixa de taxa de bits normal. Eles também suportam a decodificação de arquivos de música de 24 bits / 192 kHz.

P: Quantos idiomas você suporta?

R: Nossos dispositivos detectarão automaticamente o idioma do seu dispositivo móvel e mudar automaticamente. Atualmente, oferecemos suporte para inglês, francês, alemão, espanhol, chinês, português, coreano, japonês e muito mais.

P: Quais serviços de música online você oferece suporte?

R: Spotify, Deezer, Qobuz, Tidal, iHeartRadio, TuneIn, Napster e mais, com mais pendentes.

P: Posso tocar música local?

R: Sim. Você pode reproduzir música de "MY MUSIC" no aplicativo de dispositivos de armazenamento local, como armazenamento de dispositivo móvel, pen drives USB e NAS.

P: O dispositivo pode funcionar com dispositivos Windows?

R: O aplicativo do Windows não está disponível no momento, mas no PC com Windows, os usuários podem usar iTunes, Foobar2000 e conexão Spotify.

P: Todas as fontes de música podem tocar no modo multirroom?

R: Sim, o streaming de música online, entrada de linha e Bluetooth podem reproduzir o modo multirroom.

P: O seu dispositivo é compatível com o Google Assistant ou Alexa?

R: Nossos dispositivos não são compatíveis com Alexa, mas, por meio de Bluetooth, nosso dispositivo pode funcionar com o Google Assistant.

1. MANUAL PARA INTEGRAÇÃO

1. Introdução

A Central Multimídia LCM 6.1 é compatível com os protocolos de streaming DLNA e Airplay. Também tem uma entrada analógica, conexão Bluetooth® e um leitor USB, além de poder transmitir qualquer uma de suas fontes de áudio por Wi-Fi ou ethernet para outros LCM 6.1, controle de leitura definido pelo usuário e outras funções, tudo com User-defined. Tecnologia de áudio sem fio Wi-Fi com controle amigável. Além disso, desenvolvemos uma API que permite interação com a Central Multimídia LCM 6.1, principalmente via consulta do tipo http.

2. Obter HTTP

Você pode enviar para o módulo uma requisição para obter HTTP, a resposta é um valor simples ou uma estrutura JSON. O formato da requisição é :

```
http://X.X.X.X/httpapi.asp?command=CCC
```

X.X.X.X é o endereço IP do dispositivo solicitado (mais adiante neste documento assumimos que o IP é 10.10.10.254)

CCC é um comando com parâmetros.

Estes nomes de comando fazem distinção entre letras minúsculas e maiúsculas. Os comandos que não devem retornar um valor como resultado, confirmam a execução retornando “OK” (como texto) ou retorna uma mensagem de erro em caso de chamada incorreta.

3. Valores ASCII e Hex

Alguns dados em texto são retornados ou devem ser fornecidos em formato hexadecimal.

Aqui estão dois métodos para converter hexadecimal para ascii e ascii para hexadecimal (em C):

```
int hex2ascii(const char *pSrc, unsigned char *pDst, unsigned int nSrcLength,
              unsigned int nDstLength)
{
    int i, j = 0;
    memset(pDst, 0, nDstLength);
    for (i = 0; i <nSrcLength; i+=2)
    {
        char val1 = pSrc[i];
        char val2 = pSrc[i+1];
        if (val1 > 0x60) val1 -= 0x57;
        else if (val1 > 0x40) val1 -= 0x37;
        else val1 -= 0x30;
        if (val2 > 0x60) val2 -= 0x57;
        else if (val2 > 0x40) val2 -= 0x37;
        else val2 -= 0x30;
        if (val1 > 15 || val2 > 15 || val1 < 0 || val2 < 0) return 0;
        pDst[j] = val1*16 + val2;
        j++;
    }
}
```

```

}

    return j;
}

int ascii2hex(char* ascii_in, char* hex_out, int ascii_len, int hex_len)
{
    const char hex[16] = {'0', '1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9', 'A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F'};
    int i = 0;
    int ret = 0;
    memset(hex_out, 0, hex_len);
    while ( i < ascii_len )
    {
        int b= ascii_in[i] & 0x000000ff;
        hex_out[i*2] = hex[b/16];
        hex_out[i*2+1] = hex[b%16];
        ++i;
        ret += 2;
    }
    return ret;
}

```

4. LISTA DE API

4.1 Obter Informações do Dispositivo

<http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=getStatusEx>

Retorna a estrutura JSON como a seguir :

```
{
    "language": "en_us",
    "ssid": "SoundSystem_xxxx",
    "hideSSID": "0",
    "firmware": "3.6.4107",
    "build": "release",
    "project": "SoundSystem",
    "priv_prj": "SoundSystem",
    "Release": "20170207",
    "group": "1",
    "master_ip": "10.10.10.254",
    "slave_interface": "1",
    "slave_mask": "0",
    "expired": "0",
    "internet": "1",
    "uuid": "FF31000962841062C0F1F145",
    "MAC": "00-22-6C-6B-FC-5C",
}
```

```

"date": "2017:08:01",
"time": "12:34:48",
"netstat": "2",
"essid": "69454153545F414D313630",
"apcli0": "10.10.10.92",
"eth2": "192.168.1.246",
"hardware": "A31",
"VersionUpdate": "0",
"NewVer": "0",
"mcu_ver": "0",
"mcu_ver_new": "0",
"ra0": "10.10.10.254",
"temp_uuid": "565947043872D7E4",
"cap1": "0x2000000",
"capability": "0x20c90000",
"languages": "0x6",
"dsp_ver": "",
"streams_all": "0x7fffffff",
"streams": "0x7fffffff",
"region": "unknown",
"external": "0x0",
"preset_key": "6",
"plm_support": "0x8",
"WiFiChannel": "1",
"RSSI": "-43",
"battery": "0",
"battery_percent": "0",
"securemode": "1",
"auth": "WPAPSKWPA2PSK",
"encry": "AES",
"psk": "Password1234",
"upnp_version": "1004",
"upnp_uuid": "uuid:FF310009-6284-1062-C0F1-F145FF310009",
"uart_pass_port": "8899",
"communication_port": "8819",
"web_firmware_update_hide": "0",
"usb": "169728:3901124",
"privacy_mode": "0",
"user1": "266:524",
"user2": "5959:6291",
"DeviceName": "StreamPRO",
"GroupName": "StreamPRO"
}

```

Entrada JSON	Valor Retornado
Language	Language (usado para Comandos de Voz e WEB UI)
ssid	SSID de dispositivos AP
hideSSID	0 – quando o dispositivo SSID está oculto, 1 – quando visível
firmware	Versão Firmware
build	Release – essa é a versão oficial de lançamento Debug – essa é a versão de depuração / teste Backup – essa é a versão de backup
project	Nome do projeto
Release	Data da elaboração do Firmware
group	Número do Grupo do Dispositivo, usado no modo Multiroom. 0 – master, 1 – slave
master_ip	IP do dispositivo master
slave_interface	Modo de interface Slave
slave_mask	Bandeira Slave mask (proteção). Master não pode fazer o streaming de áudio para masked slaves. 1 – masked (protégido), 0 – unmasked (desprotégido)
expired	1 – quando o firmware está expirado
internet	1 – quando o dispositivo deve acessar a internet, caso contrário 0
uuid	UUID
MAC	Endereço MAC
netstat	Estado da conexão Wi-Fi
essid	Nome (SSID) do atual AP/roteador conectado. Hex string, use hex2ascii para converter.
apcli0	Endereço IP para conexão Wi-Fi (assinado pelo AP/roteador)
eth2	Endereço IP para conexão LAN
ra0	Endereço Master IP no dispositivo AP
hardware	Código da versão do Hardware
VersionUpdate	1 – quando a nova versão do firmware estiver disponível para atualização online
NewVer	Se houver uma nova versão de firmware disponível, esse é o número da versão
temp_uuid	Temp uuid, mudará após a inicialização

capability

Número Hex, 32 bits:

- 7 - se o modo multiroom é feito via roteador como prioridade, o valor padrão é 0, não suportado
- 8 - para automaticamente avaliar se o dispositivo escravo precisa se conectar ao dispositivo mestre para fazer multiroom, valor padrão é 0 não suportado, sugestão não abrir agora.
- 9 - para conexão de atalho com o roteador. Por exemplo, se um usuário possui 2 dispositivos, e um já está conectado ao roteador, outro dispositivo pode se conectar ao roteador sem o aplicativo. O valor padrão é 0, não suportado.
- 10 - se o suporte é criptografado automaticamente (a senha do ponto de acesso do dispositivo é a senha do roteador antes que o usuário defina a senha manualmente), o valor padrão é 0, não é suportado. Não é mais recomendado.
- 11 - se ocultar automaticamente o AP depois de conectado ao roteador, o padrão é 0, não ocultar.
- 12 - USB se conecta a MCU ou Wi-Fi, o valor padrão é 0, conectando a Wi-Fi ou sem USB.
- 13 - se tiver o cartão TF / modo USB, o padrão é 0 para Não. se o dispositivo tiver interfaces TF / USB, defina o valor padrão como 1.
- 14 - reconhecimento de voz, o valor padrão é 0 para não, se definido 1, significa sim.
- 15 – para a função fechar intercomunicador, o padrão é 0 para abrir, defina 1 para fechar.
- 16 – para abrir a função automática I2S Bypass, se aberta, nos modos Aux-in, BT e se não houver dispositivo escravo, abrirá bypass, os dados serão I2S diretamente; se houver dispositivos escravos, é necessário fechar o desvio ou aumentará o buffer de 1,5 segundos (atraso). O valor padrão é 0 para fechar. Se aberto, você ouvirá repetir ou som falhado.
- 17 - se fechar o modo multiroom, o padrão é 0, não feche.
- 18 - para o suporte ao MCU tocar e gravar ao mesmo tempo, 1-não suporta, o padrão é 0, pode suportar o uso do Alexa
- 19 - para entrada de fontes de áudio externas como AUX / BT..., o padrão é 0 para não, se sim, defina o valor como 1
- 21 - despertador, o padrão é 0, não suportado.
- 22 - tempo para parar a música (sleep time), o padrão é 0, para não.
- 23 - desligamento automático, o padrão é 0,
- 28 - desativar o padrão da Ethernet é 0 - para não desativar, se definir 1 para desativar, a LAN não funcionará.
- 29 - para desativar a reprodução automática no modo Wi-Fi, o padrão é 0 - será reproduzido automaticamente no modo Wi-Fi (significa que quando liga ou volta ao modo Wi-Fi, reproduz automaticamente a lista de reprodução reproduzida da última vez.) para o uso do Alexa, tem que definir como 1

languages

Número de linguagens disponíveis (número hex)

Número hexadecimal, fluxos e serviços suportados, bits (valor 1 quando suportado):

- 0: (reservado)
- 1: Airplay
- 2: DLNA
- 3: QPlay
- 5: Rede local DMS
- 10: TTPOD
- 11: DOUBAN FM
- 14: QINGTING FM
- 15: XIMALAYA
- 16: TuneIn
- 17: iHeartRadio
- 18: Tidal
- 21: Pandora
- 22: Spotify
- 23: Napster
- 24: QQFM
- 25: VTUNER
- 26: ALEXA
- 27: QOBZU
- 28: DEEZER
- 29: AUDIBLE
- 30: RADIONET

streams

Número de pré-ajustes suportado

- Hex número, bits (1 – é suportado)
- 0 – Line In (AUX) é suportado, padrão é 0
- 1 - BT é suportado, padrão é 0
- 2 – entrada ótica é suportada, padrão é 0
- 3- armazeno externo, padrão 0
- 4- Entrada RCA
- 5- Entradas SPDIF ou Coaxial
- 6- Entrada FM
- 7- Uma segunda AUX-IN
- 8- Entrada XLR

plm_support

WifiChannel

Canal Wi-Fi para AP do dispositivo

RSSI

Intensidade do Sinal do Roteador (RSSI), valor -100-0 (-100 é o melhor)

battery

1 – quando a bateria está sendo carregada

securemode

1 – quando AP Wi-Fi do dispositivo está no modo seguro
 0 – quando AP Wi-Fi do dispositivo está aberto (acesso sem senha)

auth	Métodos de autorização suportados pelo AP Wi-Fi do dispositivo
encry	Métodos de criptografia disponíveis no AP Wi-Fi do dispositivo
psk	Senha para AP do dispositivo
DeviceName	Nome do dispositivo usado em UI
GroupName	Nome usado para Grupo, quando o dispositivo é um Master

4.2 Rede

4.2.1 Obtendo a Listagem dos Pontos de Acesso

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=wlanGetApListEx`

Retorna a estrutura JSON como a seguir :

```
{"res":"3",
"aplist": [
{"ssid":"48446576","bssid":"80:2a:a9:44:43:3f","rssи":"100","channel":"1",
"auth":"WPA2PSK","encry":"AES","extch":"1"},
 {"ssid":"49545F5752","bssid":"00:1d:aa:05:33:1c","rssи":"55","channel":"11",
 "auth":"WPA2PSK","encry":"AES","extch":"0"},
 {"ssid":"733631383033","bssid":"70:11:5c:f5:12:51","rssи":"17","channel":"5",
 "auth":"OPEN","encry":"NONE","extch":"0"}]
```

Redes com SSID oculto não estão incluídas

Entrada JSON	Valor Retornado
res	Número de redes encontradas, tamanho da lista de aplicações
aplist	Tabela de redes encontradas
ssid	O SSID da rede, valor da cadeia hexadecimal, requer conversão hex2ascii
bssid	MAC
rssi	Força do sinal RSSI, valores de 0 a 100 (quanto maior, melhor)
channel	Canal Wi-Fi
Auth	Métodos de autorização suportados ("OPEN" para redes abertas)
encry	Métodos de criptografia suportados ("NENHUM" para redes abertas)
extch	

4.2.2 Conectar com Ponto de Acesso

```
http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=wlanConnectApEx:ssid=SSID:ch=CH:auth=AUTH:encry=  
ENC:pwd=PWD:chext=ECH
```

Conecte-se a um AP / roteador. Quando o dispositivo tenta se conectar, a conexão de rede atual (usada para a chamada da API) é perdida e essa chamada não retorna nenhum resultado. O comando wlanGetConnectState deve ser usado para verificar o novo estado da conexão.

SSID – SSID do AP/roteador para conectar, hex string (use ascii2hex para conversão)

CH – canal utilizado pelo AP

AUTH – método de autorização utilizado

ENC – criptografia utilizada

PWD – senha, cadeia hexadecimal (use ascii2hex para conversão), vazio para redes abertas.

ECH – canal estendido, deve ser definido como 1. Os métodos de canal, autorização e criptografia devem corresponder aos valores recuperados pela chamada de comando wlanGetApListEx.

4.2.3 Conectar com Ponto de Acesso Oculto

```
http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=wlanConnectHideApEx:SSID:PWD
```

Conecte o dispositivo a um roteador com SSID oculto.

SSID é o nome do SSID do AP, PWD é a senha. Ambos os valores devem ser fornecidos no formato hexadecimal, convertidos via rotina ascii2hex. Se a rede for aberta, a parte da senha será ignorada, como segue:

```
http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=wlanConnectHideApEx:SSID
```

Quando o dispositivo tenta se conectar, a conexão de rede atual (usada para a chamada da API) é perdida e essa chamada não retorna nenhum resultado.

O comando wlanGetConnectState deve ser usado para verificar o novo estado da conexão.

4.2.4 Obter o estado da conexão

```
http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=wlanGetConnectState
```

Conecte o dispositivo a um roteador com SSID oculto.

SSID é o nome do SSID do AP, PWD é a senha. Ambos os valores devem ser fornecidos no formato hexadecimal, convertidos via rotina ascii2hex. Se a rede for aberta, a parte da senha será ignorada, como segue:

```
http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=wlanGetConnectState
```

Essa chamada retorna valor de texto (não uma estrutura JSON), da seguinte maneira:

Entrada JSON	Valor Retornado
PROCESS	Em processo
PAIRFAIL	Erro de autenticação (senha incorreta)
FAIL	Conexão falhou
OK	Conectado

4.3 Controle de Reprodução

Nota: o DLNA de terceiros não pode ser controlado (UPnP DMR / DMC não é suportado)

4.3.1 Obter Status da Reprodução

<http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=getPlayerStatus>

Estrutura JSON de retorno com detalhes de reprodução, por exemplo:

```
{
    "type": "0",
    "ch": "0",
    "mode": "10",
    "loop": "0",
    "eq": "0",
    "status": "play",
    "curpos": "145693",
    "offset_pts": "145693",
    "totlen": "236000",
    "Title": "48616E67696E67204F6E20546F6F204C6F6E67",
    "Artist": "4475666679",
    "Album": "",
    "alarmflag": "0",
    "plicount": "10",
    "plicurr": "6",
    "vol": "10",
    "mute": "0"
}
```

Redes com SSID oculto não estão incluídas

Entrada JSON	Valor Retornado
type	0 – dispositivo master ou standalone 1 - slave
ch	0 – Reprodução estéreo 1 – Canal esquerdo 2 – Canal direito

mode	Reprodução mode/source 0 - nenhuma 1 - Airplay 2 - 3rd party DLNA 11-19 - Wiimu playlist 11 - Lista de reprodução do USB 21-29 – Reprodução Http API 21 – Reprodução do conteúdo USB 30 - Alarme 40 - AUX 41 - BT 42 – armazenamento externo 43 – entrada ótica 50 - espelhamento 60 – correio por voz 99 - slave
loop	0 – Repete tudo 1 – Repeat uma faixa 2 – Reprodução desordenada, repetir 3 – Reprodução desordenada, não repetir -1 – não repetir, tocar a sequencia uma vez
eq	Modo de equalização selecionado (mesmo valor para o comando setPlayerCmd:equalizer)
status	Valores textuais : Parar Reproduzir Carregar Pausar
curpos	Posição atual da reprodução, em ms
offset_pts	
totlen	Extensão da faixa, em ms (pode ser 0 para radio internet e algumas transmissões)
Title	Título da Faixa, texto Hex (para conversão via hex2ascii)
Album	Título do álbum, texto Hex (para conversão via hex2ascii)
Artist	Nome do artista, texto Hex (para conversão via hex2ascii)
plicount	Total de número de faixas na lista de reprodução atual
plicurr	Número de faixas atualmente reproduzidas na lista de reprodução
vol	Volume atual, valores de 0 a 100
mute	Estado de Silenciamento 1 – Silenciamento Ligado 0 – Silenciamento Desligado

4.3.2 Reprodução

http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:play:**URI**

Tocar um arquivo, uma lista de reprodução ou transmissão definido por **URI**

http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:playlist:**URI:index**

Tocar uma faixa de uma lista de reprodução definida por **URI**. **URI** deve se referir ao arquivo da lista de reprodução m3u, index é o índice da faixa na lista de reprodução.

http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:hex_playlist:**URI:index**

Reproduzir uma faixa da lista de reprodução definida pelo URI. O URI deve se referir ao arquivo da lista de reprodução m3u, index é o índice da faixa na lista de reprodução. O valor do URI deve ser fornecido em Hex, portanto, a conversão ascii2hex é necessária antes da chamada

http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:playLocalList:**index**

Reproduza arquivos do armazenamento USB. Índice é o número de um arquivo para reproduzir. A ordem e os números dos arquivos são retornados pelo comando getFileInfo.

4.3.3 Pausa

http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:pause

4.3.4 Continuar

http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:resume

4.3.5 Alternar entre Pausar e Continuar

http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:onepause

Se o estado estiver em Pausa, ele continuará. Se o estado for Reproduzir, ele fará uma pausa.

Continuar com a última lista de reprodução

4.3.6 Faixa Anterior

http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:prev

Quando a posição atual da faixa estiver acima de alguns segundos, ela será reproduzida desde o início. Caso contrário, ele reproduz a faixa anterior na sequência / lista de reprodução.

4.3.7 Próxima Faixa

http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:next

Reproduz a próxima faixa na sequência / lista de reprodução.

4.3.8 Buscar Posição

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:seek:N`

Defina a posição de reprodução para N segundos da faixa reproduzida.

4.3.9 Parar

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:stop`

Nota: não é possível a continuação, depois de chamar este comando Stop.

4.3.10 Controle de Volume

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:vol:N`

Definir o volume como N, valores permitidos de 0 a 100.

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:Vol%2B%2BN`

Aumentar o volume em N, valores permitidos de 0 a 100

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:Vol--N`

Diminuir o volume em N, valores permitidos de 0 a 100

Nota: quando os dispositivos escravos estão ativos, seus volumes são ajustados de acordo

4.3.11 Silenciar

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:mute:N`

valores N:

1 – Silenciar

0 – Não silenciar

O estado Silenciar nos dispositivos escravos conectados será definido com o mesmo valor que o master.

4.3.12 Modo de Loop

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:loopmode:N`

valores N:

0 – Repete tudo

1 – Repete uma faixa

2 – Mistura, repete

3 – Mistura, não repete

[other] – não repete, toca a sequencia uma vez

4.3.13 Ajustar Equalização

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:equalizer:N`

Defina os valores DSP, N do equalizador de áudio:

0 – Desabilita

1 – Classic

2 – Popular

3 – Jazzy

4 – Vocal

Nota: nem todos os projetos suportam Equalização (EQ)

4.3.14 Obter Equalização

<http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=getEqualizer>

Retorna o modo EQ atual (mesmos valores usados para definir EQ no comando setPlayerCmd: equalizer)

4.4 Reproduzir Conteúdo de USB

4.4.1 Obter lista de reprodução de USB

<http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=getLocalPlayList>

Estrutura JSON de retorno com arquivos de música disponíveis no armazenamento USB

```
{
  "num": "2",
  "locallist": [
    {
      "file": "/media/sda1/avril lavigne - tik tok.mp3"
    },
    {
      "file": "/media/sda1/avril lavigne – hush hush.mp3"
    }
  ]
}
```

Entrada JSON

Valor Retornado

num

Número de entradas na tabela locallist

locallist

Tabela com informação de arquivos

file

Nome de arquivo com caminho no formato hexadecimal, requer conversão hex2ascii

4.4.2 Obter Informações de Músicas no Armazenamento USB

<http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=getFileInfo:index:range>

Recupere metadados de música do armazenamento USB. Índice é o número da faixa na lista de reprodução de armazenamento USB. Intervalo é o número de faixas a serem recuperadas. Se o alcance for maior que 1, as informações sobre várias faixas serão recuperadas. Exemplo de estrutura JSON retornada (cadeias hexadecimais decodificadas para ascii para tornar o exemplo legível):

```
{
  "num": "2", "infolist": [
    {
      "filename": "/media/sdal/avril lavigne – abcd.mp3",
      "totlen": "00:03:27",
      "Title": "Abcd",
      "Artist": "Avril Lavigne",
      "Album": "The Best"
    },
    {
      "filename": "/media/sdal/avril lavigne – hush hush2.mp3",
      "totlen": "00:00:00",
      "Title": "Hush hush",
      "Artist": "Avril Lavigne",
      "Album": "The Best"
    }
  ]
}
```

Entrada JSON	Valor Retornado
num	Tamanho da tabela infolist retornada
infolist	Tabela de registros com informações da faixa
filename	Caminho e nome completo do arquivo, em formato hexadecimal
totlen	00:00:00 quando não disponível
Title	“Desconhecido” ou Título da faixa em formato hexadecimal, requer conversão hex2ascii
Artist	“Desconhecido” ou nome do Artista em formato hexadecimal
Album	“Desconhecido” ou nome do Album em formato hexadecimal

4.4.3 Reproduzir o Conteúdo do USB

<http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:playLocalList:index>

Reproduzir arquivo do armazenamento USB. Índice é o número de um arquivo para reproduzir. A ordem e os números dos arquivos são retornados pelo comando getFileInfo.

4.5 Multiroom

4.5.1 Obter a Lista Escrava (slave list)

<http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=multiroom:getSlaveList>

Estrutura JSON de retorno com lista de dispositivos escravos conectados

```
{
    "slaves": 1,
    "slave_list": [
        {
            "name": "StreamPRO",
            "ssid": "SoundSystem_xxxx",
            "mask": 0,
            "volume": 25,
            "mute": 0,
            "channel": 0,
            "battery": 0,
            "ip": "10.10.10.92",
            "version": "3.6.4107",
            "uuid": "uuid:FF310009-6284-1062-C0F1-F145FF310009"
        }
    ]
}
```

Entrada JSON	Valor Retornado
slaves	Tamanho da tabela de slave_list retornada
slave_list	Tabela de registros com informações dos Dispositivos Escravos
name	Nome do Dispositivo Escravo
ssid	SSID do AP do Dispositivo Escravo
mask	Se o Dispositivo Escravo estiver mascarado, ele funcionará como um dispositivo independente.
volume	Volume do Dispositivo Escravo
mute	1 – quando o volume escravo está mudo 0 – quando o volume escravo não está mudo
channel	Modo de reprodução do Dispositivo Escravo 0 – estéreo 1 – canal esquerdo somente 2 – canal direito somente

battery	Estado da bateria do dispositivo escravo
ip	IP do dispositivo escravo
version	Versão do firmware do dispositivo escravo
uuid	Uuid do dispositivo escravo

Nota: Quando um dispositivo se torna escravo (*slave*), ele conecta o ponto de acesso mestre e obtém um novo IP Wi-Fi (geralmente no formato 10.10.10.X), e sua API não está disponível diretamente. O slave pode ser controlado por comandos multiroom, via API do mestre.

4.5.2 Desconectar Dispositivo Escravo

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=multiroom:SlaveKickout:IP`

Desconectar um dispositivo escravo. Slave definido por IP.

4.5.3 Marcar Dispositivo Escravo

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=multiroom:SlaveMask:IP`

Mascara um dispositivo escravo definido pelo IP. Se o slave estiver mascarado, ele funcionará como um dispositivo independente.

4.5.4 Desmascarar Dispositivo Escravo

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=multiroom:SlaveUnMask:IP`

4.5.5 Ajustar Volume Dispositivo Escravo

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=multiroom:SlaveVolume:IP:N`

Defina o volume do dispositivo escravo definido pelo endereço IP, valor N de 0 a 100

4.5.6 Ajustar Volume Mestre

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:slave_vol:N`

Defina o volume principal ou autônomo, não afeta os volumes do escravo
N valor de 0 a 100.

4.5.7 Silenciar Dispositivo Escravo

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=multiroom:SlaveMute:IP:mute`

Silenciar dispositivo escravo definido pelo endereço IP, valores de silenciar:

0 – Mudo

1 – Não Mudo

4.5.8 Silenciar Dispositivo Mestre

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:slave_mute:mute`

Silenciar o dispositivo mestre ou autônomo, não afeta os dispositivos escravos, valores de silenciar:

0 – Mudo

1 – Não Mudo

4.5.9 Configuração do Canal de Reprodução do Dispositivo Escravo

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=multiroom:SlaveChannel:IP:N`

Defina o modo de reprodução para o dispositivo escravo definido pelo endereço IP. Modos definidos pelo valor N:

0 – reproduz em estéreo

1 – reproduz somente o canal esquerdo

2 – reproduz somente o canal direito

4.5.10 Configuração do Canal de Reprodução Mestre

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:slave_channel:N`

Defina o modo de reprodução para o dispositivo mestre ou autônomo. Modos definidos pelo valor N:

0 – reproduz em estéreo

1 – reproduz somente o canal esquerdo

2 – reproduz somente o canal direito

Essa configuração não afeta os dispositivos escravos conectados.

4.5.11 Conecte um Dispositivo Escravo (Slave)

O método básico para conectar um dispositivo como escravo a um mestre é iniciar o modo de servidor WPS no mestre e o modo de cliente WPS no escravo (comandos wpsservermode e wpsclientmode). A maneira alternativa é usar o comando ConnectMasterAp da seguinte maneira.

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=ConnectMasterAp:ssid=SSID:ch=CH:auth=AUTH:
encry=ENC:pwd=PWD:chext=ECH:JoinGroupMaster:ethLanIP:wifiWlanIP:uuidUUID`

SSID – SSID do AP do dispositivo mestre, sequência hexadecimal (use ascii2hex para converter)

CH – canal wifi usado pelo AP

AUTH – método de autorização utilizado

ENC – criptográfica utilizada

PWD – senha, sequência hexadecimal (use ascii2hex para converter), vazia para quando o AP for aberto (AUTH é definido como o valor OPEN)

ECH – canal estendido, o padrão é 0.

LanIP – Endereço IP Ethernet do dispositivo mestre; atenção: não ":" nem "=" após eth, por exemplo eth10.26.24.135. O parâmetro é opcional.

WlanIP – Endereço IP Wi-Fi do dispositivo mestre ; atenção: não ":" nem "=" após o wifi, por exemplo wifi10.26.24.133. O parâmetro é opcional.

UUID – UUID do dispositivo mestre; atenção: não ":" nem "=" após o uuid, por exemplo, uuidFF9607430A39D-8F8A7B28875. O parâmetro é opcional.

Para obter mais informações sobre parâmetros e valores, verifique o comando wlanGetApListEx no capítulo Erro: Origem da referência não encontrada. Todas as informações sobre o ponto de acesso mestre podem ser obtidas através do comando getStatusEx no dispositivo mestre.

Regras de conexão:

Se houver IP Ethernet: o dispositivo escravo verificará se está na mesma rede do mestre, se sim, iniciará o multiroom Ethernet.

Se não houver um IP Ethernet ou não estiver na mesma rede, o dispositivo escravo se conectará ao dispositivo mestre via Wi-Fi (ao ponto de acesso do mestre).

4.5.12 Iniciar Servidor WPS

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=wpsservermode`

Inicie o servidor WPS, aguarde a conexão escrava

4.5.13 Cessar Servidor WPS

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=wpscancel`

4.5.14 Iniciar Cliente WPS

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=wpsclientmode`

Procure pelo servidor WPS e conecte-o.

4.6 Controle de Dispositivo

4.6.1 Definir Dispositivo SSID

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setSSID:SSID`

Defina o SSID do dispositivo. SSID é uma string ascii, com até 16 caracteres, sem espaços e caracteres especiais.

4.6.2 Definir senha AP do Dispositivo

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setNetwork:1:password`

A senha é uma string ascii, com até 16 caracteres, sem espaços e caracteres especiais.

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setNetwork:0`

Remove senha do AP

4.6.3 Restaurar

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=restoreToDefault`

Restaura o dispositivo para as configurações de fábrica

4.6.4 Reiniciar

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=reboot`

Reinicia o dispositivo

4.6.5 Definir Temporizador de Desligamento do Alarme

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setShutdown:N`

Defina o temporizador para N segundos. Valores N especiais:

- 0** – desliga imediatamente
- 1** – cancela a contagem do temporizador do alarme

4.6.6 Suspender Temporizador do Alarme

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=getShutdown`

Retorna o contador atual do temporizador em segundos. Retorna 0 quando o cronômetro não está ativo.

4.6.7 Desligar Wi-Fi

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPowerWifiDown`

O dispositivo ainda está ativo, mas o Wi-Fi está desligado.

4.7 Atualização Online

4.7.1 Verificar Nova Versão do Firmware

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=getMvRemoteUpdateStartCheck`

4.7.2 Iniciar Atualização

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=getMvRemoteUpdateStart`

Ele fará o download do firmware primeiro e depois o instalará.

4.7.3 Verificar Nova Atualização do Firmware

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=getMvRemoteUpdateStatus`

Retorna um código de status:

Code	
10	Checando
21	Checagem falhou
22	Download falhou
23	Verificação de Firmware falhou
25	Baixando Arquivos

Code	
27	Download concluído, gravando (por parte do usuário)
30	Download concluído, gravando
40	Nova versão encontrada
(other)	Nenhuma versão nova

4.7.4 Obter o percentual de atualização

<http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=getMvRomBurnPrecent>

Estrutura JSON de retorno:

```
{
    "status": "0",
    "progress": "50" }
```

Entrada JSON

status

progress

Valor Retornado

0 – em progresso
-1 – falhou

0 to 100 (%)

4.8 Alarme

4.8.1 Sincronização de Tempo

Se o dispositivo não tiver acesso à Internet, seu horário UTC poderá ser definido apenas pelo comando timeSync:

<http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=timeSync:YYYYMMDDHHMMSS>

YYYY – é o Ano (formato 2015)er

MM – é o Mês (01-12)

DD – é o Dia (01-31)

HH – é a Hora (00-23)a

MM – é o Minuto (00-59)

SS – é o Segundo (00-59)

A hora do dispositivo pode ser verificada pela chamada do comando getStatusEx

4.8.2 Ajuste do Alarme

Se o dispositivo não tiver acesso à Internet, seu horário UTC poderá ser definido apenas pelo comando timeSync:

[http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setAlarmClock:n:trig:op:time\[:day\]\[:url\]](http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setAlarmClock:n:trig:op:time[:day][:url])

n: 0~2, atualmente suporta no máximo 3 alarmes Trig: dispara o alarme: 0 cancela o alarme, (AXX+TMR+S010&) 1 vez por dia deve ser YYYYMMDD 2 todos os dias, dia não é necessário 3 toda semana, dia deve ter 2 bytes (00”~“06”), significa de Domingo ao Sábado. 4 toda semana, dia deve ter 2 bytes, o bit 0 ao bit 6 significa o efeito, por exemplo, “7F” significa todos os dias da semana, “01” significa apenas domingo. 5 todo mês, dia deve ter 2 bytes (“01”~“31”) op: o action shell 0 é executado.

1 reprodução ou toque. 2 parar a reprodução. O tempo deve ser o URL HHMMSS: o caminho do shell ou o URL de reprodução deve ter menos de 256 bytes.

4.8.3 Obter Alarme

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=getAlarmClock:n`

n: 0~2, atualmente suporta no máximo 3 alarmes {"habilita":"1", "trigger":"%d", "operation":"%d", "date": "%02d:%02d:%02d", //if not a "every day" alarm, no this "week_day": "%d", //if not a "every week" alarm, no this "day": "%02d", //if not a "every month" alarm, no this "time": "%02d:02d:%02d", "path": "%s"}]

4.8.4 Cessar Alarme Atual

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=alarmStop`

4.9 Fonte de Reprodução

4.9.1 Mudar fonte de reprodução

`http://10.10.10.254/httpapi.asp?command=setPlayerCmd:switchmode:SRC`

SRC é o valor textual, como segue:

wifi

line-in

bluetooth

udisk - se o armazenamento USB estiver conectado ao dispositivo, ele reproduzirá o conteúdo ou o dispositivo capturará dados I2S e os reproduzirá.

optical - O dispositivo captura dados I2S e os reproduz.

TERMO DE GARANTIA LOUD AUDIO



Pelo presente **TERMO DE GARANTIA** do produto adquirido, o CONSUMIDOR, devidamente qualificado perante o cadastro realizado junto ao revendedor autorizado, toma ciência de sua abrangência.

1- O prazo de garantia concedido pela fabricante/montadora, será de 90 (noventa) dias, garantia legal estabelecida pelo art. 26, inciso II, do Código de Defesa do Consumidor, adicionados da garantia contratual de 9 (nove) meses, totalizando o prazo de garantia de 01 (um) ano.

Constatado qualquer defeito no prazo de até 07 (dias) corridos da data da compra, deverá o CONSUMIDOR enviar o produto defeituoso ao fabricante/montadora, através do revendedor autorizado, para realização de sua substituição.

2- Frise-se que os prazos de garantia acima epigrafados, se iniciam a partir da compra do produto pelo CONSUMIDOR, cuja comprovação se lastreia através da emissão da Nota Fiscal de Venda ou outro documento comprobatório emitido pelo revendedor autorizado, os quais deverão ser apresentados quando da utilização da garantia.

3- Todo e qualquer defeito que o produto venha a apresentar, dentro do prazo de garantia, deverá ser comunicado ao revendedor autorizado, devendo o CONSUMIDOR enviar o equipamento ao estabelecimento comercial do revendedor, para que seja efetuado os reparos necessários pela área técnica da fabricante/montadora ou assistência técnica autorizada.

4- **ESTÃO EXCLUÍDOS DA GARANTIA**, tudo que se refere ao acabamento externo do equipamento.

5- **O CONSUMIDOR PERDERÁ TOTALMENTE A GARANTIA DO PRODUTO**, caso seja constatado qualquer uma das ocorrências abaixo relacionadas:

- Submetido ao uso de forma inadequada, imprudente, negligente ou danificado por acidente, tais como: queima, quedas, água, instalações erradas, descargas elétricas, má configuração, oxidação nos componentes decorrente de maresia ou locais úmidos;
- Seja realizada a instalação do equipamento de forma inadequada;
- Utilizado com voltagem diferente da exigida;
- Alterada suas características originais de fábrica;
- Por falta de conhecimento para o uso o equipamento for danificado;
- Houver incompatibilidade ocasionada por produtos adquiridos de terceiros e instalados ou utilizados junto com os fornecidos, tais como: adaptadores, cabos, softwares, hardware, periféricos ou acessórios;
- Utilizado para limpeza produtos abrasivos, tais como: álcool, ésteres, ácidos, hidróxidos, acetonas, etc;

- For constatado que o equipamento foi violado;
- Instalado ou reparado em local impróprio;
- Transportado ou estocado indevidamente ou inadequadamente;
- Modificado ou consertado por pessoas não autorizadas pela fabricante;
- Utilização de peças não originais ou que sejam consideradas defeituosas ou inadequadas;
- Em hipóteses particulares e excepcionais não previstas neste termo de garantia, caberá a fabricante avaliar e complementar as condições para o uso ou não da garantia.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS:

6- Todos os equipamentos fabricados pela LOUDAUDIO, funcionam independentemente de aplicativos e mesmo quando disponibilizados e/ou indicados “apps” de terceiros compatíveis com o produto, estes tratam-se de mera cortesia, cuja responsabilidade quanto a funcionalidade caberá exclusivamente aos seus produtores, com exclusão expressa da fabricante.

7- A fabricante se reserva ao direito de alterar as características gerais, técnicas e estéticas de seus produtos sem aviso prévio.

8- A garantia não cobre serviços de instalação do produto ou orientação de manuseio.

9- A garantia não dá direito a atendimento domiciliar.

10- A instalação deverá ser efetuada por profissional habilitado.

11- Por oportuno, importante esclarecer ao CONSUMIDOR, que devido as mudanças de tecnologia dos “devices”, os “apps” compatíveis com o equipamento adquirido podem parar de funcionar, sendo que tal ocorrência não caracterizara defeito ou vício de qualidade do equipamento, o qual tem a sua funcionalidade independente da utilização dos “apps”.

12- Destaque-se ainda, por oportuno, que podem ocorrer a paralisação da fabricação do hardware do equipamento pela indústria, de forma que a fabricante/montadora não garante a substituição de tais componentes eletrônicos, após 05 (cinco) anos da fabricação do equipamento.

13- As peças que sofrerem desgaste natural em função do uso, deverão ser substituídas, de acordo com as especificações do fabricante, sendo tais custos suportados pelo CONSUMIDOR.

Neste ato, o Consumidor, toma ciência das condições do Termo de Garantia, declarando ter lido e entendido de forma clara e objetiva, concordando integralmente com seu conteúdo.